System zarządzania użytkownikami dla gry RPG

# Opis problemu

Dla gry internetowej RPG (która znajduje się obecnie w fazie tworzenia) należy stworzyć system, który pozwoli na zarządzanie graczami. Dany jest klient, który powinien umożliwiać zalogowanie się użytkownika oraz zarządzanie nim i przechowywanie wszelkich informacji o nim. Naszym zadaniem jest stworzenie takiego systemu, który będzie umożliwiał zarządzanie użytkownikami, pozwalał na ich edycje administratorom gry oraz będzie wystawiał zewnętrzne API – tzw. WebService tak, aby klient mógł się z nim połączyć.

# Opis systemu

## Technologia

Aplikacja utworzona zostanie w oparciu o ASP.NET MVC oraz z wykorzystaniem Entity Framework. Całość będzie składać się z uniwersalnej biblioteki DLL, która odpowiada za zarządzanie użytkownikami i z systemu dostępnego w przeglądarce internetowej.

## Spis funkcjonalności

Moduł użytkownika:

* Logowanie i samodzielna rejestracja użytkowników
* Przeglądanie swoich „itemów” dostępnych w grze
* Przeglądanie swoich statystyk

Moduł administratora

* Logowanie
* Przeglądanie listy użytkowników, ich „itemów”, statystyk itp.

Moduł superadministratora

* Logowanie
* Dodawanie nowych administratorów
* Przeglądanie listy użytkowników, ich „itemów”, statystyk itp.
* Przeglądanie użytkowników i ich uprawnień.
* Nadawanie i odbieranie uprawnień

Ponadto, system będzie miał pełne wsparcie dla ACL – przykładowo administrator może być jednocześnie graczem, a pojedynczy użytkownik może uzyskać prawo do przeglądania statystyk innych użytkowników.

## Uprawnienia w systemie

* Oglądanie i edycja swojego profilu i swoich statystyk i „itemów”
* Oglądanie listy innych użytkowników
* Oglądanie szczegółów innych użytkowników
* Edycja danych innych użytkowników
* Nadawanie i odbieranie uprawnień innym użytkownikom

Powyższy opis ma charakter wstępny i nie stanowi deklaracji wykonania wszystkich opisanych funkcjonalności.

BONUS

Dlaczego chcemy pisać w .NET?

1. Bo BD
2. Bo C# jest fajny, lubimy go i znamy a za Javą nie przepadamy
3. Bo jest ASP MVC
4. Bo jest Entity Framework
5. Bo chcemy się nauczyć ASP MVC i Entity Framework
6. Bo Javy, PHP, Ruby, Pythona możemy nauczyć się zawsze, a .NET tylko na studiach (Dreamspark)
7. Bo chcemy zobaczyć jak to się robi w MS SQL Server